

BATTLEFIELD V BAROCHOVĚ

DAVID KARÁSEK

Čtenáři si možná pamatují článek ve Střelecké revui č. 3/12, kde jsme psali o australském systému Battlefield Live! Článek končil tím, že systém si u nás bohužel zřejmě nevyzkoušíte, protože jej k nám nikdo nedováží. Po vydání čísla nám přišel e-mail s přátelským upozorněním, že Battlefield Live! se v naší republice nejen hraje, ale že už se hraje dobré dva roky.

» Na čepici nebo čelence hráče jsou umístěny dva infračervené senzory, spojené se zbraní pružným kabelem. Třetí senzor je přímo na zbraní. Měli jsme trochu obavy, zda kabel spojující zbraň a senzory na hlavě nebude překážet, ale zbytečně – při hře o něm ani nevíte.



» Arzenál Barochova. Shora puška „M-4“, karabina „P-90“, pistole Spitfire, vpravo dole „lékárnička“. Zbraně mají příjemně realistickou hmotnost. Jejich hlavně jsou jen symbolické – infračervené zářiče jsou umístěny v tělech zbraní. U M-4 je zářič umístěn v hlavni „granátometu“, proto je při střelbě z krytu zapotřebí, aby byl nad úrovní překážky.

Rekreační a sportovní areál Barochov se nachází nedaleko Prahy a nezahrnuje jen battlefielddové hřiště – součástí statku je i lanové centrum, stáj se 46 koňmi a penzion, kde mohou návštěvníci trávit dovolenou. My jsme ale přijeli především kvůli zbraním, a tak se nás ujal Jan Štefek, instruktor střeleckých aktivit.

Nejdřív nás čekalo překvapení. „Teď vám ukážu zbraň, která je tu zdaleka nejoblíbenější, i když už nefunguje“, řekl Jan Štefek a vedl nás někam za statek. Následovali jsme jej s přesvědčením, že jsme připraveni

» Na displeji zbraně si můžete přečíst maximální a aktuální počet vašich životů, počet nábojů v zásobníku, počet nesených zásobníků, kolik nepřátel jste zasáhli a kolik jste zabili, jaké přesnosti střelby jste dosáhli a na jaký způsob střelby je vaše zbraň zrovna nastavena

