

Zcivilněný samopal UZI



Na našem trhu se běžně vyskytují postarší zbraně pocházející z vojenských přebytků tuzemské i zahraniční provenience. Sice nedosahují kvalit moderních zbraní, ale nedá se jim upřít určité kouzlo, které ocení nadšenci a sběratelé. Pokud se jedná o zbraně automatické, zpravidla jsou upraveny na samonabíjecí. Mezi populární volby v tomto segmentu patří takto zcivilněná verze ikonického samopalů UZI. Co od ní ale můžete čekat?

UZI je původem izraelský samopal, jehož konstrukci má na svědomí major Uziel Gal (1923–2002), který mu také propůjčil část svého jména. Říká se, že jeho invenci napomohla československá konstrukční škola, když mu snad jako částečný vzor posloužil samopal vz. 48 a prototypový ZK 476. Práce na vývoji UZI začaly koncem roku 1948, prototypy byly k dispozici v roce 1950 a téhož roku se začalo s přípravou hromadné výroby v rámci konglomerátu IMI. Zbraně ze sériové výroby se začaly dostávat ke speciálním jednotkám IDF (*Israel*

Defense Forces – Izraelské obranné síly) od roku 1954. O dva roky později se pak UZI stal jednou ze standardních pěchotních zbraní IDF, u nichž doplňoval pušku FN FAL.

Celkově se UZI osvědčil jako výborná zbraň, relativně levná na výrobu, jednoduchá, velice spolehlivá i v prašných izraelských realitách a vysoce funkční. Z IDF začal být vyřazován až v 80. letech, u speciálních jednotek sloužil až do roku 2003 a u izraelské policie jsou jeho moderní varianty k vidění dodnes. I na světovém trhu se zbrani dost dařilo. Byla (a někde stále je) za-

vedena v ozbrojených silách více než devadesáti států a vyrobilo se jich přes deset milionů. Kromě IMI a následnické izraelské organizace IWI se licencované nebo případně bezlicenční samopaly UZI vyráběly u FN Herstal, v Jihoafrické republice a v Chorvatsku, samozřejmě v Číně a možná i jinde. Výroba pokračuje dodnes.

Díky mimořádné popularitě a rozšíření se samopal UZI dočkal množství variant. Přímo v IDF se původně používal typ s dřevěnou pažbou, ale záhy k ní přibyla i ikonická skládací pažba. Také vzniklo množství zkrácených