



CheyTac Praetorian M300

CheyTac

Praetorian a Perses

V dnešní době existuje řada výrobců, kteří nabízejí pušky pro střelbu na extrémní vzdálenosti. Jedním z nejrenomovanějších a zároveň průkopníkem v kategorii těchto jedinečných zbraní je firma CheyTac USA LLC ve městě Huntingdon ve státě Tennessee.

Na počátku byl náboj

Renomé firmy CheyTac se odvíjí od vzniku náboje 408 CheyTac (408 Cheyenne Tactical, 10,36x77 mm, 10x77) v roce 2001. V té době střelbě na extrémní vzdálenosti dominovaly zbraně výkonné, ale staré ráže 50 BMG (12,7x99 mm) z počátku 20. století a modernější ráže 338 Lapua Magnum (8,6x70 mm) z konce minulého století. Prostor mezi rážemi 50 BMG a 338 LapuaMag zůstával široký a nevyplněný. Nový náboj, který by do tohoto prostoru zapadnul, vytvořili odborníci na zbraně a balistiku John Taylor a William O. Wordman.

Jejich ambice byly však větší a nemělo se jednat o pouhý kompromis mezi již existujícími náboji 338 Lapua Magnum a 50 BMG. Nový náboj měl také střílet podstatně dál a přesněji. Toho mělo být a bylo dosaženo zvýšením počáteční rychlosti střely, zvýšením balistického koeficientu k hodnotě blízké se 1 a mimořádně přesnou výrobou střeliva. Ve své době neoriginálnějším prvkem nového náboje byla střela, která se při poklesu rychlosti přes rozmezí Mach 1,2–0,8 nedeštabilizovala. Toto rozmezí se anglicky nazývá *transonic range* a u běžných střel znamená *konečnou* pro přesnou střelbu.

Nově vyvinutá střela byla ze slitiny mědi a niklu, specificky tvarovaná a její provedení bylo dokonce patentováno pod č. US PAT No. 6,629,669. Střela se i po poklesu rychlosti pod rychlost zvuku pohybuje po předvídatelné balistické křivce a přesný dostřel se tak prodlužuje.

Originální tovární provedení náboje 408 CheyTac je osazeno monolitickou střelou o hmotnosti 27,15 g s balistickým koeficientem $G1 = 0,949$. Počáteční rychlost střely je uváděna 869 ms^{-1} , energie 10 251 J a střela do vzdálenosti více než

Srovnání nábojů: zleva 7,62x51 NATO, 338 Lapua Magnum, 375 CheyTac, 408 CheyTac a 50 BMG

